

Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir

Softwareentwickler für Embedded Systems im Bereich 3D Vision

Standort: Berlin

Deine Aufgaben

Du arbeitest in einem Team an der Weiterentwicklung und Optimierung unserer hardware-nahen Software.

- Konzepterstellung, Ausarbeitung und Implementierung von Embedded Software (3D Vision)
- Enge Zusammenarbeit mit der Hardwareentwicklung
- Inbetriebnahmen beim Kunden

Dein Profil

- Erfolgreich abgeschlossenes technisches Studium (Bachelor, Master, Diplom) im Bereich (Technische) Informatik, Elektrotechnik oder Physik
- Praktische Erfahrung mit FPGAs, in der VHDL Programmierung und Softcoreprozessoren
- Erfahrung im Umgang mit 32 Bit Mikrocontroller (ARM Cortex)
- Fundierte Programmiersprachenerfahrung: C/C++, C#
- Erfahrung mit Vision-Systemen
- Kenntnisse in der Entwicklung von Tray Racing-, ICP- und anderen Vision-Algorithmen

Wünschenswert

- Kenntnisse in Vision-Systemen und Sensorik
- Erfahrung im Umgang mit Frameworks Pointcloud oder OpenGL
- Entwicklung von kleinen GUI-Applikationen.

Deine Vorteile

- Arbeiten in einem quirligen Start-up Team
- Attraktives Grundgehalt mit variablen Vergütungsanteilen
- Innovatives Umfeld
- Breites Aufgabenspektrum und ein ansprechendes Arbeitsumfeld.

Interessiert? Wir freuen uns über Deine Bewerbung an unseren Technischen Leiter, Chris Kellermann unter ptx@ptx-expertise.de

Informationen zu unserem Unternehmen findest Du unter www.ptx-expertise.de